

Ihr Spezialist für Kirchenheizungen Neuanlagen · Sanierung · Wartung



Erläuterung zur absoluten Feuchteregelung (z.B.: mittels Fenstermotoren)

Zu unterscheiden gibt es die relative Feuchte in %, welche auch auf dem Display angezeigt wird und die absolute Feuchte. Hierbei handelt es sich um den tatsächlichen Wassergehalt der Luft in g/m^3 . Die absolute Feuchte errechnet sich aus der Temperatur und der relativen Feuchte.

Die Regelung misst die Außen- und Innentemperatur sowie die relative Außen- und Innenfeuchte und berechnet die jeweilige absolute Feuchte. Diese absoluten Feuchtwerte sind ausschlaggebend für die Feuchtesteuerung.

Bei günstigen Witterungsverhältnissen (absoluten Feuchtwerten) lüftet die Regelung selbständig um die gewünschte Soll-Feuchte zu erreichen.

Bsp.: gewünschte Sollfeuchte = 50 %
relative Innenfeuchte = 70 % mit einer absol. Feuchte von $9,5g/m^3$
Relative Außenfeuchte = 80 % mit einer absol. Feuchte von $6,0 g/m^3$
Ergebnis: die Fenster öffnen um zu trocknen, obwohl die relative Feuchte innen niedriger ist wie die Außen, Grund: der tatsächliche Wassergehalt außen ist geringer

Sind die Witterungsverhältnisse nicht ausreichend um die Kirche zu entfeuchten, beginnt die Regelung ab der eingestellten maximalen Innenfeuchte selbständig ein Aufheizprogramm.

Im umgekehrten Fall, wenn die Witterungsverhältnisse eine ausreichende Befeuchtung nicht gewähren, wird autom. die Heizleistung reduziert. Bei Unterschreiten der eingestellten mind. Luftfeuchte, wird der Aufheizvorgang unterbrochen.

Wird die min. Feuchte unterschritten oder die max. Feuchte überschritten leuchtet die rote LED - Feuchte als zusätzliche Information.

Des Weiteren können folgende Parameter eingestellt / geändert werden:

Hysterese	aktiv ab 10% Differenz der absoluten Feuchte Innen zu Außen
Min. Einschaltzeit	0
Min. Ausschaltzeit	3600 Sekunden
Terminbezug	12 = nur aktiv während Grundmodus (Serviceanleitung S. 57)
Außentemperaturbezug	80 = nur aktiv wenn die Außentemperatur höher wie $8\text{ }^\circ\text{C}$ ist